

	NAMA FAKULTAS:	SAINS DAN TEKNOLOGI																																																																					
	NAMA PRODI:	SISTEM INFORMASI																																																																					
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>																																																																							
MATA KULIAH:	KODE MATA KULIAH:	RUPUNIL MATA KULIAH:	BOBOT (SKS):	TANGGAL PENYUSUNAN:																																																																			
Pengantar Teknologi Informasi	PSI221101		3	20/07/2023																																																																			
OTORISASI No-1	DIDSEN PENGEMBANG RPS: Mona Frita, S.Kom, M.Kom			Kaproti Sistem Informasi: Eli Saesstra, S.Kom, M.Kom NIP. 198307162011011608																																																																			
CAPAIAN PEMBELAJARAN	<p><b>CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI</b></p> 1. CPL 02. Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi 2. CPL 04. Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi 3. CPL 05. Mampu membuat perencanaan, pengolahan dan pengendalian infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan folk dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat 4. CPL 06. Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam melakukan riset sistem informasi, penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem <p><b>CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</b></p> 1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Teknologi Informasi dan Sistem Komputer (CPL 2) 2. Mahasiswa memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer (CPL 5) 3. Mahasiswa dapat memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global (CPL 4) 4. Mahasiswa juga diharapkan mampu memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI dengan mengetahui aturan tertulis maupun tidak tertulis (CPL 6)																																																																						
SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH																																																																							
DESKRIPSI SINGKAT MATAKULIAH:	Matakuliah ini menganalisis peran teknologi informasi dalam membantu pekerjaan manusia secara efektif dan efisien. Definisi komputer, pengolahan data elektronik, siklus pengolahan data, Sistem komputer, kemampuan komputer. Perkembangan perangkat keras, generasi komputer, komputer masa depan. Perkembangan perangkat lunak, perkembangan perangkat aplikasi, perkembangan perangkat lunak sistem operasi, alat masukan, alat keluaran, jaringan luas, sistem bilangan dan kode. Perangkat sistem komunikasi data dan network, konsep dasar perangkat lunak. Pengantar Sistem Informasi, perangkat database dan sistem online. Pengenalan komponen-komponen sistem komputer dan sistem informasi yang telah ada. Penerapan komputer pada bidang bisnis, industri, perbankan, pendidikan, kedokteran, penerbangan, kriminalitas. Pengenalan berbagai etilias yang telah ada sesuai dengan perkembangan sistem informasi																																																																						
Metode Pembelajaran	- Ceramah - Diskusi - Review Paper																																																																						
MATERI PEMBELAJARAN/PLOK BAHASAN	1. Pengenalan komponen-komponen sistem komputer dan sistem informasi 2. Penerapan komputer pada bidang bisnis, industri, perbankan, pendidikan, kedokteran, penerbangan, kriminalitas 3. Pengenalan berbagai etilias yang telah ada sesuai dengan perkembangan sistem informasi																																																																						
PUSTAKA	<b>UTAMA</b> 1. James A. Sem.2012. Information Technology Principles: Practices, Opportunities (3rd edition). 2. Symons, Robert A. 1995. Computers and Information System. First Edition. 3. Pfaffenbeger dan Bryan. 2001. Computers in Your Future. 4th Edition. University of Virginia: Prentice Hall. 4. Spriella, Richard A. 2002. Case Studies in Information Technology Ethics, 2nd Edition. Prentice Hall. 5. O'SBrien, James A. 2004. Management Information systems: Managing Information Technology in the business Enterprise, 6th Edition. McGraw Hill Irwin  <b>PENDUKUNG</b>																																																																						
MEDIA PEMBELAJARAN	Hardware: LCD & Projector	Software: Powerpoint, Pdf, Ms Word, Google form																																																																					
TEAM TEACHING	1. Mona Frita, S.Kom, M.Kom																																																																						
MATA KULIAH SINGKAT																																																																							
Minggu Ke- (1)	CP-MK dan/atau Sub CP-MK (2)	Indikator Penilaian (3)	Bentuk Penilaian (4)	<b>AKTIVITAS/BENTUK PEMBELAJARAN (ESTIMASI WAKTU)</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Sinkron*</th> <th colspan="3">Asinkron**</th> <th rowspan="2">Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)</th> <th rowspan="2">Referensi (11)</th> </tr> <tr> <th>Tatap Muka Luring (5)</th> <th>Tatap Muka Daring (6)</th> <th>Mandiri (7)</th> <th>Kolaborasi (8)</th> <th>Media (9)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1-3</td> <td>CP-MK-1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Teknologi Informasi dan Sistem Komputer (CPL 2);</td> <td>Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi</td> <td>- Presentasi Tugas (20%);</td> <td>- Pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, Presentasi [3 x 3 x 60 menit]</td> <td>-</td> <td>- Mahasiswa berdiskusi dalam tim tentang identifikasi pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, presentasi [3 x 3 x 60 menit]</td> <td>- Ms. Teams - e-learning</td> <td>- Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi</td> <td>Referensi terkait</td> </tr> <tr> <td>4-7</td> <td>CP-MK-2. Mahasiswa memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer (CPL 5);</td> <td>Ketepatan mahasiswa dalam memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer</td> <td>- UTS (30%);</td> <td>- Review dan diskusi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif dan memahami proses komunikasi data sistem komputer [4 x 3 x 50 menit]</td> <td>-</td> <td>Mahasiswa mencari informasi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer [4 x 3 x 60 menit]</td> <td>- Ms. Teams - e-learning</td> <td>- memahami mengenai data pengetahuan komputasi jaringan komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif</td> <td>Referensi terkait</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td colspan="5" style="text-align: center;"><b>Ujian Tengah Semester</b></td> <td></td> </tr> <tr> <td>9-13</td> <td>CP-MK-3. Mahasiswa dapat memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global (CPL 4)</td> <td>Ketepatan mahasiswa dalam memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global</td> <td>- Tugas Mandiri (20%);</td> <td>- Penjelasan sistem yang digunakan, perusahaan antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 50 menit]</td> <td>-</td> <td>Mahasiswa memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 60 menit]</td> <td>- Ms. Teams - e-learning</td> <td>- sistem yang digunakan perusahaan antarorganisasional - informasi global [5x 3 x 50 menit]</td> <td>Referensi terkait</td> </tr> <tr> <td>14-15</td> <td>CP-MK-4. Mahasiswa juga diharapkan mampu memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI dengan mengetahui aturan tertulis maupun tidak tertulis (CPL 6)</td> <td>Ketepatan mahasiswa dalam memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI</td> <td>- Uas (30%);</td> <td>- Penjelasan Materi etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 50 menit]</td> <td>-</td> <td>Mahasiswa menganalisa etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 60 menit]</td> <td>- Ms. Teams - e-learning</td> <td>- bisa dan tahu etika pemanfaatan teknologi - mengetahui dan mengerti kriminalitas di internet - memahami dan mengerti kerangka hukum bidang IT - mengerti dan memahami prospektif cyber law dalam hukum di Indonesia</td> <td>Referensi terkait</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td colspan="5" style="text-align: center;"><b>Ujian Akhir Semester</b></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Sinkron*	Asinkron**			Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)	Tatap Muka Luring (5)	Tatap Muka Daring (6)	Mandiri (7)	Kolaborasi (8)	Media (9)	1-3	CP-MK-1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Teknologi Informasi dan Sistem Komputer (CPL 2);	Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi	- Presentasi Tugas (20%);	- Pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, Presentasi [3 x 3 x 60 menit]	-	- Mahasiswa berdiskusi dalam tim tentang identifikasi pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, presentasi [3 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi	Referensi terkait	4-7	CP-MK-2. Mahasiswa memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer (CPL 5);	Ketepatan mahasiswa dalam memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer	- UTS (30%);	- Review dan diskusi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif dan memahami proses komunikasi data sistem komputer [4 x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa mencari informasi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer [4 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- memahami mengenai data pengetahuan komputasi jaringan komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif	Referensi terkait	8	<b>Ujian Tengah Semester</b>						9-13	CP-MK-3. Mahasiswa dapat memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global (CPL 4)	Ketepatan mahasiswa dalam memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global	- Tugas Mandiri (20%);	- Penjelasan sistem yang digunakan, perusahaan antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- sistem yang digunakan perusahaan antarorganisasional - informasi global [5x 3 x 50 menit]	Referensi terkait	14-15	CP-MK-4. Mahasiswa juga diharapkan mampu memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI dengan mengetahui aturan tertulis maupun tidak tertulis (CPL 6)	Ketepatan mahasiswa dalam memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI	- Uas (30%);	- Penjelasan Materi etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa menganalisa etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- bisa dan tahu etika pemanfaatan teknologi - mengetahui dan mengerti kriminalitas di internet - memahami dan mengerti kerangka hukum bidang IT - mengerti dan memahami prospektif cyber law dalam hukum di Indonesia	Referensi terkait	16	<b>Ujian Akhir Semester</b>					
Sinkron*	Asinkron**			Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)																																																																		
	Tatap Muka Luring (5)	Tatap Muka Daring (6)	Mandiri (7)			Kolaborasi (8)	Media (9)																																																																
1-3	CP-MK-1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Teknologi Informasi dan Sistem Komputer (CPL 2);	Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi	- Presentasi Tugas (20%);	- Pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, Presentasi [3 x 3 x 60 menit]	-	- Mahasiswa berdiskusi dalam tim tentang identifikasi pendekatan Sainifik Model Kooperatif Metode Diskusi, presentasi [3 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- Ketepatan dalam menjelaskan konsep dasar Teknologi Informasi	Referensi terkait																																																														
4-7	CP-MK-2. Mahasiswa memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer (CPL 5);	Ketepatan mahasiswa dalam memahami mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer	- UTS (30%);	- Review dan diskusi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif dan memahami proses komunikasi data sistem komputer [4 x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa mencari informasi mengenai data, pengetahuan, komputasi jaringan, komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif sehingga mahasiswa bisa mengerti konsep tersebut dan memahami proses komunikasi data di dalam sistem komputer [4 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- memahami mengenai data pengetahuan komputasi jaringan komputasi bergerak dan nirabel serta pervasif	Referensi terkait																																																														
8	<b>Ujian Tengah Semester</b>																																																																						
9-13	CP-MK-3. Mahasiswa dapat memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global (CPL 4)	Ketepatan mahasiswa dalam memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global	- Tugas Mandiri (20%);	- Penjelasan sistem yang digunakan, perusahaan antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa memahami sistem yang digunakan perusahaan, antarorganisasional dan informasi global [5x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- sistem yang digunakan perusahaan antarorganisasional - informasi global [5x 3 x 50 menit]	Referensi terkait																																																														
14-15	CP-MK-4. Mahasiswa juga diharapkan mampu memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI dengan mengetahui aturan tertulis maupun tidak tertulis (CPL 6)	Ketepatan mahasiswa dalam memahami etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI	- Uas (30%);	- Penjelasan Materi etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 50 menit]	-	Mahasiswa menganalisa etika, dampak dan keamanan dalam penggunaan TI [2 x 3 x 60 menit]	- Ms. Teams - e-learning	- bisa dan tahu etika pemanfaatan teknologi - mengetahui dan mengerti kriminalitas di internet - memahami dan mengerti kerangka hukum bidang IT - mengerti dan memahami prospektif cyber law dalam hukum di Indonesia	Referensi terkait																																																														
16	<b>Ujian Akhir Semester</b>																																																																						