

	NAMA FAKULTAS: SAINS DAN TEKNOLOGI									
NAMA PRODI: SISTEM INFORMASI										
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER										
MATA KULIAH: KODE MATA KULIAH: PSI221403		GURU/PUN MATA KULIAH:	BOBOT (SKS): 3					TANGGAL PENYUSUNAN: 20/02/2023		
OTORISASI Rev.1 DOSSEN PENGETAHUAN IPS: Siti Monalisa, ST, M.Kom Nurul Huda, ST, M.Kom Fitriani Muttaqin, S.Kom., M.Cs M. Jazman, S.Kom., M. Infosys									Kaprodi Sistem Informasi: Eki Saputra, S.Kom., M.Kom NIP. 19830716201101008	
CAPIAAN PEMBELAJARAN		CAPIAAN PEMBELAJARAN PRODI		1. CPL-02. Mampu memahami, menganalisis, dan membuat konsep dasar dan pran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi 2. CPL-04. Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem berserta alat pemodelan sistem dan menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi 3. CPL-10. Mampu menyusun konsep dan mengembangkan usaha berbasis teknologi dan sistem informasi						
CAPIAAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH				1. Mahasiswa mampu memahami konsep dasar pengembangan bisnis dan kewirausahaan untuk merancang sistem dan model bisnis yang inovatif (CPL-02) 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi, menganalisis dan menemukan serta mengenali potensi bisnis serta menyusun elemen – elemen bisnis bisnis kanvas (CPL-04) 3. Mahasiswa mampu menginggrahkan dan memahami metodologi model bisnis dengan menggunakan tools kanvas dan memvalidasinya (CPL-06) 4. Mampu menyusun konsep dan mengembangkan model bisnis canvas berbasis teknologi dan sistem informasi (CPL-10)						
SUB-CAPIAAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH										
DESKRIPSI SINGKAT MATERIKULAH		Mata Kuliah ini didasarkan untuk memberikan bantuan kepada mahasiswa dalam mengkaji perubahan bisnis dalam perspektif Revolusi Industri 4.0. Mata Kuliah ini membekali mahasiswa dengan berbagai konsep dan relevansi model bisnis, bisnis model kanvas dan penerapannya. Mata Kuliah ini juga mengkaji pentingnya model bisnis dalam beberapa aspek seperti membangun kemitraan atau entrepreneurship menganalisis secara sistematis faktor – faktor kesuksesan dan adaptasi dari kegiatan bisnis perusahaan, menggambarkan bentuk sederhana dan kesiukuran sumberdaya yang digunakan suatu perusahaan, membantu mengidentifikasi customer dan channel secara tepat dan efisien dan menggambarkan sistem operasional produksi dan jasa suatu perusahaan.								
Metode Pembelajaran		<ul style="list-style-type: none"> - Ceramah - Diskusi - PBL - Review Paper 								
MATERI PEMBELAJARAN/BUKU BAHASAN		<ol style="list-style-type: none"> 1. Business 2. Canvas 3. Design 4. Test 5. Evolve 6. Value Proposition Design 								
PUSTAKA		UTAMA Osterwalder, Alex, Pigneur, Yves, Bernarda, Greg, Smith, Alan (2014). Value Proposition Design. Canada : John Wiley & Sons, Inc. Osterwalder, Alex (2010). Business Model Generation. Canada : John Wiley & Sons, Inc.								
PENDUKUNG		Tim Clark, Osterwalder, Alex, Pigneur, Yves (2012). Business Model You. Canada : John Wiley & Sons, Inc.								
MEDIA PEMBELAJARAN		<p>Hardware: LCD & Projector Software: Powerpoint, Pdf, MS Word, Google form</p>								
TEAM TEACHING		<ol style="list-style-type: none"> 1. Sri Munawaroh, ST, M.Kom 2. Fitriani Muttaqin, S.Kom., M.Cs 3. Fitriani Muttaqin, S.Kom., M.Cs 4. M. Jazman, S.Kom., M. Infosys 								
MATA KULIAH SYARAKAT		Ergonomi								
Minggu Ke- (1)	CP-MK dan/tata Sub CP-MK (2)	Indikator Penilaian (3)	Bentuk Penilaian (4)	AKTIVITAS/MENTUJU PEMBELAJARAN [ESTIMASI WAKTU]					Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)
				Sirkronous*		Asirkronous**				
				Tetap Muatan Luring (5)	Tetap Muatan Daring (6)	Mandiri (7)	Kolaboratif (8)	Media (9)		
1.4	CP-MK-1. Mahasiswa mampu memahami konsep dasar pengembangan bisnis dan kewirausahaan untuk merancang sistem dan model bisnis yang inovatif (CPL-02).	Kelepasan Mahasiswa dalam memahami konsep dasar pengembangan bisnis dan kewirausahaan untuk merancang sistem dan model bisnis yang inovatif	<ul style="list-style-type: none"> -Penjelasan tentang RPS -Penjelasan tentang Business Modeling -Penjelasan tentang konsep kewirausahaan dan perancangan model bisnis [2x 4x 60 menit] -Tugas 1 (5%) -Tugas Mandiri 1 (5%) 				<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa berdiskusi tentang model bisnis dan kewirausahaan yang baik dan inovatif [2x 4x 60 menit] 	<ul style="list-style-type: none"> - Ms. Teams - e-learning 	<ul style="list-style-type: none"> -Penjelasan tentang RPS -Penjelasan tentang Business Modeling -Penjelasan tentang konsep kewirausahaan dan perancangan model bisnis 	Referensi terkait
5-7	CP-MK-2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi, menganalisis dan menemukan serta mengenali potensi bisnis elemen elemen model bisnis serta menyusun elemen – elemen model bisnis dalam model bisnis kanvas (CPL-04).	Kelepasan mahasiswa dalam mengenali, menganalisis dan menemukan serta mengenali potensi bisnis elemen elemen model bisnis serta menyusun elemen – elemen model bisnis dalam model bisnis kanvas	<ul style="list-style-type: none"> -Review dan diskusi untuk menganalisis menemukan dan mengetahui potensi bisnis dan menyusun menggunakan model bisnis kanvas [1x 3 x 50 menit] -Tugas 2 (5%) -Tugas Mandiri 2 (5%) 			<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mencari dan menemukan model bisnis yang sesuai [1x 3 x 60 menit] 	<ul style="list-style-type: none"> -paper -jurnal 	<ul style="list-style-type: none"> -Review model bisnis canvas -Review model perusahaan 	Referensi terkait	
8				Ujian Tengah Semester						
9-11	CP-MK-3. Mahasiswa mampu mengintegrasikan dan memahami metodologi model bisnis dengan menggunakan tools kanvas dan memvalidasinya (CPL-04)	Ketepatan mahasiswa dalam mengintegrasikan dan memahami metodologi model bisnis dengan menggunakan tools kanvas	<ul style="list-style-type: none"> - Soal Tertulis (5%) 				<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengetahui tentang metodologi model bisnis dan cara menggunakan tools kanvas 	<ul style="list-style-type: none"> - Ms. Teams - e-learning 	<ul style="list-style-type: none"> -Metodologi model bisnis -Cara menggunakan tools kanvas 	Referensi terkait
12-15	CP-MK-4. Mahasiswa mampu menyusun konsep dan mengembangkan model bisnis canvas berbasis teknologi dan sistem informasi (CPL-10)	Ketepatan mahasiswa dalam menyusun konsep dan mengembangkan model bisnis canvas berbasis teknologi dan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> - Soal Tertulis (5%) 				<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengetahui dan mengembangkan konsep model bisnis dan model bisnis canvas yang berbasis teknologi dan sistem informasi [1 x 3 x 50 menit] 	<ul style="list-style-type: none"> - Ms. Teams - e-learning 	<ul style="list-style-type: none"> -Konsep model bisnis -Pengembangan model bisnis kanvas yang berbasis teknologi dan sistem informasi 	Referensi terkait
16.				Ujian Akhir Semester						