

MATA KULIAH:	KODE MATA KULIAH:	RUMPUN MATA KULIAH:	BOBOT (SKS):	TANGGAL PENYUSUNAN:
English for Information System	PSI221309		2	20/07/2023
OTORISASI Rev-1	DOSEN PENGEMBANG RPS: Yudho Harjuyudanto, M.Si Eldhanda Muja Nuwary, M.Pd			Kaprodi Sistem Informasi: Eki Saputra, S.Kom., M.Kom NIP. 198307162011011008
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI	<ol style="list-style-type: none"> CPL-02. Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi CPL-04. Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi CPL-07. Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang. CPL-09. Mampu memvisualisasikan, memodelkan, merepresentasikan data dalam kecerdasan bisnis CPL-10. Mampu menyusun konsep dan mengembangkan usaha berbasis teknologi dan sistem Informasi 		
	CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami kontrak perkuliahan (CPL-02) Mahasiswa mampu memahami konsep Self Introduction dan Introduce Someone to Another (CPL-02) Mahasiswa mampu mendeskripsikan Computer Hardware and Software dan cara menggunakannya dalam Bahasa Inggris yang benar (CPL-04) Mahasiswa mampu menceritakan tentang social media pertama dan saat ini yang mereka gunakan (CPL-04) Mahasiswa mampu menggunakan comparison degree untuk membandingkan penemuan lama dan baru (CPL-07) Mahasiswa mampu membuat kalimat dengan menggunakan will dan be Going to untuk menceritakan pekerjaan apa yang mereka inginkan dan memprediksi kemungkinan teknologi yang mempermudah pekerjaan mereka di masa depan (CPL-07) Mahasiswa mampu menjelaskan contoh E commerce dan mengurutkan proses <i>Online Transaction</i> pada <i>E-commerce</i> dengan menggunakan simple present perfect dan quantity word dengan benar (CPL-09) Mahasiswa mampu membuat tulisan yang terdiri dari ide utama dan ide pendukung dalam Bahasa Inggris yang didukung dengan referensi menggunakan Aplikasi Mendeley (CPL-10) 		
	SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	<ol style="list-style-type: none"> Sub CP-IMK-8.1. Mahasiswa mampu membuat artikel dalam Bahasa Inggris dengan menggunakan tools seperti Google Translate dan Grammarly Sub CP-IMK-8.2. Mahasiswa mampu mencari dan menyesuaikan artikel yang telah ditulis dengan template yang ada pada jurnal 		
DESKRIPSI SINGKAT MATAKULIAH:	Mata kuliah English for Information System merupakan mata kuliah umum yang diambil mahasiswa pada semester 3. Kajian mata kuliah ini adalah penggunaan 4 empat skill Bahasa Inggris yaitu listening, speaking, reading and writing yang diaplikasikan secara komunikatif sesuai dengan bidang ilmu pada Jurusan Sistem Informasi.			
Metode Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> - Ceramah - Diskusi - PBL - Review Paper 			
MATERI PEMBELAJARAN/POKOK BAHASAN	<ol style="list-style-type: none"> Introduction Computer Systems Social Media Invention Working in the IT Industry Technology in the Future E-commerce How to Write a Good Article in English 			
PUSTAKA	UTAMA			

<p>1. Sutiyatno, Sukris. 2016. English for Information System and Business. K-Media. Yogyakarta</p> <p>2. Olejniczak, Maja. 1st Edition. Vocational English Course Book: English for Information Technology. Pearson: Longman</p> <p>3. Hasibuan, Kalsoyo. 2015. Reach Textbook Series. UIN-Suska Language Center. Pekanbaru</p> <p>4. UPT Bahasa UR. 2018. Preparation Course for the TOEFL. Riau University Language center. Pekanbaru</p>										
PENDUKUNG										
1. Jurnal pendukung										
MEDIA PEMBELAJARAN		Software: Powerpoint, Pdf, MS Word, Google Drive								
TEAM TEACHING		1. Yudho Harjoudanto, S.Si., M.Si 2. Elinanda Mula Nuwary, S.Pd., M.Pd								
MATA KULIAH SYARAT										
Minggu Ke- (1)	CP-MK dan/atau Sub CP-MK (2)	Indikator Penilaian (3)	Bentuk Penilaian (4)	AKTIVITAS/BENTUK PEMBELAJARAN [ESTIMASI WAKTU]				Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)	
				Sinkronus*	Asinkronus**					
				Tatap Muka Luring (5)	Tatap Muka Daring (6)	Mandiri (7)	Kolaboratif (8)	Media (9)		
1,	-CP-MK-1. Mahasiswa mampu memahami kontrak perkuliahan -CP-MK-2. Mahasiswa mampu memahami konsep Self Introduction dan Introduce Someone to Another	-Kegiatan memahami Kontrak Perkuliahan -Ketepatan dalam menggunakan ekspresi Self Introduction dan Introduce Someone to Another	- Penilaian Harian (5%);	- Penjelasan mengenai Kontrak Perkuliahan - Penjelasan mengenai tatacara Self Introduction - Praktek Introduce Someone to Another	-	Mahasiswa melakukan pengenalan secara individu kemudian diikuti dengan memperkenalkan orang lain [2x 3 x 60 menit]	- PPT	- Kontrak Perkuliahan - Self Introduction - Introduce Someone to Another	Referensi terkait	
2,-3	CP-MK-3.- Mahasiswa mampu mendeskripsikan Computer Hardware and Software dan cara menggunakannya dalam Bahasa Inggris yang benar	-Ketepatan menggunakan simple present tense dalam report text	- Penilaian Harian (5%);	--penjelasan dan pemberian contoh mengenai report text -penjelasan tentang Simple Present	-	- Mahasiswa mengelaborasi definisi serta ciri-ciri berdasarkan prior knowledge yang mereka miliki -Mahasiswa membuat contoh report text tentang hardware atau software	- PPT	Computer Systems	Referensi terkait	

11-12	<p>teknologi yang mempermudah pekerjaan mereka di masa depan</p> <p>CP-MK-7. Mahasiswa mampu menjelaskan contoh E-commerce dan mengurutkan proses <i>Online Transaction</i> pada <i>E-commerce</i> dengan menggunakan simple present perfect dan quantity word dengan benar</p>	<p>Kelancaran mahasiswa dalam memprediksikan teknologi di masa depan yang membantu pekerjaan mereka dengan menggunakan will dan be going to</p> <p>-Ketepatan mahasiswa dalam mencertakan contoh E-commerce dengan menggunakan simple present perfect</p>	<p>- Tugas Besar (20%)</p>	<p>pemberian instruksi mengenai tugas yang akan mereka kerjakan.</p> <p>- penjelasan tentang contoh E-commerce dan pembuatan kalimat dengan menggunakan simple present perfect. [1 x 3 x 50 menit]</p>	<p>Mahasiswa membuat contoh E-commerce dengan menggunakan kalimat simple present perfect</p>	<p>Mahasiswa mempresentasikan beberapa kemungkinan teknologi di masa depan yang berhubungan dengan pekerjaan mereka.</p>	PPT	Technology in the Future	Referensi terkait
13	<p>CP-MK-8. Mahasiswa mampu membuat tulisan yang terdiri dari ide utama dan ide pendukung dalam Bahasa Inggris yang didukung dengan referensi menggunakan Aplikasi Mendeley</p>	<p>Ketepatan mahasiswa dalam menuliskan ide pokok dan ide pendukung dalam sebuah paragraf dalam Bahasa Inggris yang di dukung dengan referensi yang tepat</p>	<p>- Tugas Besar (20%)</p> <p>- Presentasi Tugas (10%);</p>	<p>-Penjelasan tentang cara penulisan paragraf dalam bahasa Inggris yang baik dan benar</p> <p>-Penjelasan mengenai Mendeley, cara menginstall, membuat akun, dan mencari referensi terkait</p>	<p>Mahasiswa membuat sebuah paragraf dengan ide pokok dan ide pendukung yang dilengkapi dengan sumber referensi</p>	<p>Mahasiswa menjelaskan tentang proses <i>Online Transaction</i> pada <i>E-commerce</i> [1 x 3 x 60 menit]</p>			Referensi terkait
14	<p>Sub CP-MK-8.1. Mahasiswa mampu membuat artikel dalam Bahasa Inggris dengan menggunakan tools seperti Google Translate dan Grammarly</p>	<p>Ketepatan mahasiswa dalam menggunakan tools untuk membuat artikel</p>	<p>- Presentasi Tugas (10%);</p>	<p>-penjelasan tentang tatacara pengoperasian google translate</p> <p>-penjelasan tentang tatacara penginstalan grammarly dan cara penggunaannya</p>	<p>Mahasiswa mengoreksi penulisan hasil dari google translate agar memiliki grammar yang benar</p>			How to write a good article in English	Referensi terkait
15	<p>Sub CP-MK-8.2. Mahasiswa mampu mencari dan menyesuaikan artikel yang telah ditulis dengan template yang ada pada jurnal</p>	<p>Ketepatan mahasiswa dalam menyesuaikan template artikel</p>	<p>- Presentasi Tugas (10%);</p>	<p>-memandu mahasiswa dalam memilih jurnal yang baik dan menemukan template artikelnya</p>	<p>Mahasiswa mencari template artikel dan menyesuaikan tulisan mereka dengan template dari jurnal tersebut</p>				Referensi terkait
16,	Ujian Akhir Semester								