



**UIN SUSKA RIAU
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATAKULIAH	KODE	RUMPUN MATAKULIAH	BOBOT	SEMESTER	TANGGAL PENYUSUNAN
Enterprise Architecture	PSI2504	MSI	3	6	1 September 2023
Otoritas	Dosen Pengampu		Gugus Mutu Prodi		Ketua Prodi SI
	<p align="center"><u>Febi Nur Salisah, S.Kom, M.Kom</u> NIP. 199002222023212038</p>				<p align="center"><u>Eki Saputra, S.Kom, M.Kom</u> NIP.198307162011011008</p>
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI	<p>CPL 2. Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.</p> <p>CPL 6. Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam melakukan riset sistem informasi, penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem.</p> <p>CPL 7. Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang</p>			

	<p>CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar arsitektur enterprise meliputi metode, framework, dan dasar pendekatan arsitektur enterprise. (CPL 2) 2. Mahasiswa mampu menjelaskan metode, framework, dan dasar pendekatan arsitektur enterprise. (CPL 2, CPL 6) 3. Mahasiswa mampu menjelaskan bahasa, pedoman, dan visualisasi yang digunakan sebagai dasar pembuatan sebuah pemodelan arsitektur enterprise. (CPL 6) 4. Mahasiswa mampu menjelaskan teknik analisis dan prinsip penyelarasan bisnis dan teknologi informasi. (CPL 6, CPL 7) 5. Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui Framework Zachman. (CPL 7) 6. Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui Pendekatan EAP. (CPL 7) 7. Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui framework TOGAF sebagai dasar kerangka kerja arsitektur enterprise. (CPL 7)
<p>Deskripsi Matakuliah</p>	<p>Pada matakuliah ini mahasiswa akan mempelajari konsep dasar, metode, teknik, framework arsitektur enterprise, yaitu rancang bangun penyelarasan antara aspek bisnis, sistem informasi, dan teknologi di sebuah perusahaan untuk mencapai tujuannya. Produk akhir dari matakuliah ini adalah rancangan sederhana sebuah perancangan arsitektur enterprise.</p>	
<p>Materi Pokok/Bahasan</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemahaman Konsep Dasar Enterprise Arsitektur 2. Pengenalan dan Pemahaman beberapa Framework EA 3. Pemahaman pedoman, dan visualisasi yang digunakan sebagai dasar pembuatan sebuah pemodelan arsitektur enterprise 4. Pemahaman Framework EA dalam pemodelan EA serta teknik analisis nya dalam penyelarasan bisnis dan TI. 5. Pemahaman Framework Zachman 	

	6. Pemahaman dan Perancangan Framework Enterprise Arsitektur Planning 7. Pemahaman dan Perancangan Enterprise Arsitektur dengan Framework Togaf					
Referensi	Utama					
	1. Praktik Enterprise Architecture, Fatoni, dkk. PPP-UBD Press. Palembang, 2018.					
	2. Togaf Version 9, Andrew Josey et al, The Open Group, UK. 2009					
	Pendukung					
	1. Jurnal pendukung					
Perangkat Lunak :			Perangkat Keras			
Powerpoint, Pdf, MS Word			Laptop, Proyektor			
Mg ke-	CP-MK	Indikator	Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran	Pokok Bahasan	Bobot Penilaian (%)
1 - 3	CP-MK 1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar arsitektur enterprise.	Mahasiswa dapat memahami Konsep Dasar Arsitektur Enterprise.	Ketepatan dan penguasaan Materi.	Ceramah dan Tanya Jawab dan pemberian soal	1. Deskripsi Mata Kuliah 2. Tujuan Pembelajaran 3. Strategi Perkuliahan 4. Materi Perkuliahan 5. Kriteria Penilaian 6. Konsep Dasar EA	5%

4 - 5	CP-MK 2. Mahasiswa mampu menjelaskan metode, framework, dan dasar pendekatan arsitektur enterprise.	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan beberapa Framework atau pendekatan perancangan Arsitektur Enterprise.	Ketepatan dan penguasaan Materi	Ceramah dan Tanya Jawab dan pemberian soal	Pengenalan beberapa Framework EA dan Pemahamannya dalam perancangan Arsitektur Enterprise	5 %
6.	CP-MK 3. Mahasiswa mampu menjelaskan bahasa, pedoman, dan visualisasi yang digunakan sebagai dasar pembuatan sebuah pemodelan arsitektur enterprise	Mahasiswa mampu menjelaskan bahasa, pedoman, dan visualisasi yang digunakan sebagai dasar pembuatan sebuah pemodelan arsitektur enterprise.	Ketepatan dan penugasan Materi	Ceramah dan Tanya Jawab dan pemberian soal.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dasar, Konsep Layer 2. Proses dan Panduan Pemodelan 3. Rancangan Dasar viewpoint arsitektur 4. View menggunakan pendekatan atau Kerangka Kerja EAP dan Zachman 	5%

7.	CP-MK 4. Mahasiswa mampu menjelaskan teknik analisis dan prinsip penyelarasan bisnis dan teknologi informasi.	Mahasiswa mampu menjelaskan teknik analisis dan prinsip penyelarasan bisnis dan teknologi informasi.	Ketepatan dan penugasan Materi	Ceramah dan Tanya Jawab dan pemberian soal.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Analisis Portofolio 2. Fenomena Penyelarasan 3. Proses Arsitektur 	5%
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER					25 %
9.	CP-MK 5. Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui Pendekatan Zachman.	Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan Arsitektur Enterprise melalui Pendekatan Framework Zachman	Ketepatan dan penugasan Materi	Ceramah dan Tanya Jawab dan Review Jurnal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemahaman konsep Framework Zachman 2. Perancangan Arsitektur Enterprise dengan Framework Zachman 	10%
10 - 11	CP-MK 6. Mahasiswa mampu merancang dan	Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan Arsitektur Enterprise	Ketepatan dan penugasan Materi	Tugas Besar/Proyek	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemahaman konsep 	10%

	merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui Pendekatan EAP.	melalui Pendekatan EAP		Perancangan EA	Framework EAP 2. Perancangan Arsitektur Enterprise dengan Framework EAP	
12 - 14	CP-MK 7. Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan sebuah Arsitektur Enterprise melalui Pendekatan TOGAF ADM	Mahasiswa mampu merancang dan merencanakan Arsitektur Enterprise melalui Framework Togaf ADM	Ketepatan dan penugasan Materi	Tugas Besar/Proyek Perancangan EA	1. Pemahaman konsep Framework Togaf ADM 2. Perancangan Arsitektur Enterprise dengan Framework Togaf ADM	10 %
15.	UJIAN AKHIR SEMESTER					25%