

	NAMA FAKULTAS:	SAINS DAN TEKNOLOGI								
	NAMA PRODI:	SISTEM INFORMASI								
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>										
MATA KULIAH:	KODE MATA KULIAH:	RUMPUN	ROBO	T	TANGGAL PENYUSUNAN:					
Praktikum Pemrograman Web	PSI221308		1		20/07/2023					
OTORISASI Rev-1	DOSEN PENGEMBANG RPS: Zamrilly, S.Kom, M.Sc Tengku Khairi Ahsyar, S.Kom				Kaprodi Sistem Informasi: Eki Saputra, S.Kom., M.Kom NIP. 198307162011011008					
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. CPL02 Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.</li> <li>2. CPL03 Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data</li> <li>3. CPL04 Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi</li> <li>4. CPL08 Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi.</li> <li>5. CPL11 Mampu memahami dan menerapkan paradigma berorientasi objek, pengembangan web, pengembangan teknologi bergerak, dan perancangan antarmuka pengguna</li> </ol>								
	CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu mempraktekkan struktur dokumen web, tools pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML) (CPL02, CPL04)</li> <li>2. Mahasiswa mampu mempraktekkan layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS) (CPL02, CPL04, CPL11)</li> <li>3. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript (CPL02, CPL04)</li> <li>4. Mahasiswa mampu mempraktekkan template desain pada aplikasi berbasis web (CPL02, CPL04, CPL11)</li> <li>5. Mahasiswa mampu mempraktekkan database pada aplikasi berbasis Web (CPL02, CPL03, CPL04)</li> <li>6. Mahasiswa mampu mempraktekkan bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web (CPL02, CPL03, CPL04, CPL05, CPL11)</li> <li>7. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Object Oriented Programming pada PHP (CPL02, CPL04, CPL11)</li> <li>8. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP (CPL02, CPL04, CPL11)</li> <li>9. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web (CPL02, CPL04, CPL11)</li> </ol>								
	SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH									
DESKRIPSI SINGKAT MATAKULIAH:	Mata kuliah Customer Relationship Management merupakan salah satu matakuliah pilihan yang bisa diambil mahasiswa mulai dari semester 5 - 8. Kajian pada matakuliah ini adalah mengenai pengelolaan hubungan dengan pelanggan baik itu pelanggan berupa perusahaan atau pelanggan akhir. Mempelajari berbagai pendekatan strategi manajemen dalam upaya menciptakan, mengembangkan dan mewujudkan hubungan yang saling menguntungkan dengan Pelanggan dalam jangka panjang, khususnya terhadap pelanggan potensial, untuk memaksimalkan customer value dan corporate profitability, dengan menekankan pemanfaatan teknologi informasi sebagai basis strategi hubungan.									
Metode Pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ceramah</li> <li>- Diskusi</li> <li>- PBL</li> <li>- Review Youtube</li> </ul>									
MATERI PEMBELAJARAN / FOKUS BAHASAN	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML</li> <li>2. HTML 5</li> <li>3. CSS</li> <li>4. JavaScript</li> <li>5. PHP</li> <li>6. Arrays, Objects, Penanganan Form, File dan Direktori, Session and Cookies</li> <li>7. Database</li> <li>8. Guestbook, Aplikasi Berita, Business Registration</li> </ol>									
PUSTAKA	<p>UTAMA</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. W3 School (<a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a>)</li> <li>2. PHP (<a href="https://www.php.net">https://www.php.net</a>)</li> <li>3. Bootstrap (<a href="https://getbootstrap.com">https://getbootstrap.com</a>)</li> <li>4. Framework Codeigniter (CI) (<a href="https://www.youtube.com/@sandhikagalihWPU">https://www.youtube.com/@sandhikagalihWPU</a>)</li> <li>5. Sandhika Galih, Web Programming UNPAS. 2020 (<a href="https://www.youtube.com/@sandhikagalihWPU">https://www.youtube.com/@sandhikagalihWPU</a>).</li> <li>6. Satzinger J., Systems &amp; Analysis Design in a Changing World, Fifth Edition, 2010</li> </ol> <p>PENDUKUNG</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lerdorf, Rasmus, Yatro, Kevin, Macintyre, Peter. 2006. Programming PHP, Second Edition. O'Reilly Media: United States.</li> <li>2. Holzner, Steven. 2009. Ajax A Beginner's Guide. McGraw-Hill: United States.</li> <li>3. Deitel, Harvey, Deitel, Paul. Introduction to World Wide Web</li> <li>4. URL: <a href="http://search.proquest.com/definition/orient-management-system">http://search.proquest.com/definition/orient-management-system</a></li> </ol>									
MEDIA PEMBELAJARAN	Hardware: LCD & Projector	Software: - E-Learning								
TEKNIK TEACHING										
MATA KULIAH SYARAT										
Minggu Re- (1)	CP-MK dan/atau Sub CP-MK (2)	Indikator Penilaian (3)	Bentuk Penilaian (4)	AKTIVITAS/BENTUK PEMBELAJARAN (ESTIMASI WAKTU)					Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)
				Sinkronus*		Asinkronus**				
				Tatap Muka Luring (5)	Tatap Muka Daring (6)	Mandiri (7)	Kolaboratif (8)	Media (9)		
1-2	CP-MK-1. Mahasiswa mampu mempraktekkan struktur dokumen web, tools pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML) (CPL02, CPL04).	Ketepatan mahasiswa dalam menjelaskan Definisi Customer Relationship Management, mempraktekkan struktur pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML)	- Presentasi Tugas (5%);	Mempraktekkan struktur dokumen web, tools pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML) [1 x 50 menit]	-	Mempraktekkan struktur dokumen web, tools pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML) [1 x 50 menit]	- Ms. Teams - e-learning - Pengembangan aplikasi berbasis web - script/bahasa markup (HTML)	Struktur dokumen web, tools pengembangan aplikasi berbasis web, dan script/bahasa markup (HTML) [1 x 50 menit]	Referensi terkait	
3	CP-MK-2. Mahasiswa mampu mempraktekkan layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS) (CPL02, CPL04, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS)	- Tugas Mandiri (5%);	Mempraktekkan layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS) [1 x 50 menit]	-	Mahasiswa mempraktekkan layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS) [1 x 50 menit]	- Xampp - CSS	Layouting web dengan menggunakan script Cascading Style Sheet (CSS)	Referensi terkait	
4-5	CP-MK-3. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript (CPL02, CPL04).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan konsep Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript	- Presentasi Tugas (5%); - Soal Tertulis (10%)	Mempraktekkan konsep Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript [1 x 50 menit]	-	Mahasiswa mempraktekkan konsep Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript [1 x 50 menit]	- Xampp - CSS - JavaScript	Client Side Scripting pada web dengan menggunakan JavaScript	Referensi terkait	
6	CP-MK-4. Mahasiswa mampu mempraktekkan template desain pada aplikasi berbasis web (CPL02, CPL04, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan template desain pada aplikasi berbasis web	- Soal Tertulis (10%)	Mempraktekkan template desain pada aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]	-	Mahasiswa mempraktekkan template desain pada aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - Internet	Template desain pada aplikasi berbasis web	Referensi terkait	

7	CP-MK-5. Mahasiswa mampu mempraktekkan database pada aplikasi berbasis Web (CPL02, CPL03, CPL04).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan database pada aplikasi berbasis Web	- Soal Tertulis (10%)	Mempraktekkan database pada aplikasi berbasis Web [1 x 50 menit]			Mahasiswa mempraktekkan database pada aplikasi berbasis Web [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - Internet	Database pada aplikasi berbasis Web	
8	Ujian Tengah Semester									
9	CP-MK-6. Mahasiswa mampu mempraktekkan bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web (CPL02, CPL03, CPL04, CPL05, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web	- Presentasi Tugas (10%);	Mempraktekkan bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]			Mahasiswa mempraktekkan bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - internet	Bahasa pemrograman logika (PHP) untuk membangun aplikasi berbasis web	Referensi terkait
10	CP-MK-7. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Object Oriented Programming pada PHP (CPL02, CPL04, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan konsep Object Oriented Programming pada PHP	- Presentasi Tugas (10%);	mempraktekkan konsep Object Oriented Programming pada PHP [1 x 50 menit]			Mahasiswa mempraktekkan konsep Object Oriented Programming pada PHP [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - Internet	Konsep Object Oriented Programming pada PHP	Referensi terkait
11-13	CP-MK-8. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP (CPL02, CPL04, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP	- Tugas Besar (20%)	mempraktekkan konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP [1 x 50 menit]			Mahasiswa mempraktekkan konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - internet	Konsep Model, View, dan Controller (MVC) pada PHP	Referensi terkait
14-15	CP-MK-9. Mahasiswa mampu mempraktekkan konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web (CPL02, CPL04, CPL11).	Ketepatan mahasiswa dalam mempraktekkan konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web	- Tugas Besar (20%)	mempraktekkan konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]			Mahasiswa mempraktekkan konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web [1 x 50 menit]	Script Editor (Visual Studio Code / SublimeText) - Image Editor (Adobe Photoshop/Corel Draw/Canva/Paint) - Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox/Microsoft Edge/Opera) - Xampp (Apache, PHP, MySQL, FTP, FTP Client, PHPMyAdmin). - Balsamiq Wireframes - Internet	Konsep MVC dengan menggunakan Framework PHP (CI) pada aplikasi berbasis web	Referensi terkait
16,	Ujian Akhir Semester									