

	NAMA FAKULTAS:	SAINS DAN TEKNOLOGI						
	NAMA PRODI:	SISTEM INFORMASI						
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER								
MATA KULIAH:	KODE MATA KULIAH:	RUMPUN	BOBOT (SKS):	TANGGAL PENYUSUNAN:				
ANALISA DAN PERANCANGAN SI	PSI21303		3	20/07/2023				
OTORISASI Rev-1	DOSEN PENGEMBANG RPS: Dr. Rice Novita, S.Kom, M.Kom NIP.			Kaprodi Sistem Informasi: Eki Saputra, S.Kom., M.Kom NIP. 198307162011011008				
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI	1. CPL-02. Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi. 2. CPL-03. Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data. 3. CPL-04. Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi. 4. CPL-05. Mampu membuat perancangan, pengolahan dan pengendalian infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat. 5. CPL-10. Mampu menyusun konsep dan mengembangkan usaha berbasis teknologi dan sistem Informasi. 6. CPL-11. Mampu memahami dan menerapkan paradigma berorientasi objek, pengembangan web, pengembangan teknologi bergerak, dan perancangan antarmuka pengguna.						
	CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	1. Mahasiswa dapat memahami Konsep Analisa Perancangan Sistem Informasi (CPL 02) 2. Struktur Pengembangan Sistem (CPL 02) 3. Pendekatan perancangan terstruktur (CPL 03) 4. Pendekatan perancangan Berorientasi Objek (CPL 03) 5. Analisis Sistem (CPL 03, CPL 04, CPL 05) 6. Project Sistem Informasi (CPL 02, CPL 03, CPL 04, CPL 10, CPL 11)						
	SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH							
DESKRIPSI SINGKAT MATAKULIAH:	Mata kuliah ini memberikan pemahaman dan penguasaan mengenai konsep-konsep sistem informasi, mengembangkan sistem informasi dan merancang sistem informasi menggunakan metode perancangan secara terstruktur dan berorientasi objek (OOAD). Dibuktikan pada perancangan secara orientasi objek dengan menggunakan tools UML (9 Diagram) sehingga terdapat gambaran perancangan sistem informasi.							
Metode Pembelajaran	- Ceramah - Tanya jawab - Diskusi							
MATERI PEMBELAJARAN/POKOK BAHASAN	1. Konsep dasar Sistem Informasi. 2. Pengembangan Sistem dan Analisa Masalah 3. Perancangan Terstruktur 4. Perancangan Berorientasi Objek 5. Perancangan Input, Output dan Database 6. Project Sistem Informasi							
PUSTAKA	UTAMA 1. Adi Nugroho, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek, Informatika, Bandung, 2012 2. Jogyakarta, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Anal Offset, Yogyakarta, 2010 3. Acoent, Pengantar Analisis dan Perancangan Sistem Terstruktur, Gunadarma, 1995. 4. Adi Nugroho, ST, MMSI : Pemrograman Berorientasi Objek, penerbit Informatika 5. Schuller, Josep, SAMS Teach Yourself UML ini 24 Hours, Second Edition, Sams Publishing, 2002 PENDUKUNG							
MEDIA PEMBELAJARAN	Hardware: LCD & Projector	Software: Powerpoint, Pdf, MS Word, Draw.io						
TEAM TEACHING								
MATA KULIAH SYARAT								
Minggu Ke- (1)	CP-MK dan/atau Sub CP-MK (2)	Indikator Penilaian (3)	Bentuk Penilaian (4)	AKTIVITAS/BENTUK PEMBELAJARAN (ESTIMASI WAKTU)			Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)
				Sinkronus* Tatap Muka Luring (5) Tatap Muka Daring (6)			Asinkronus** Mandiri (7) Kolaborasi (8) Media (9)	
1	CP-MK-1. Memahami Konsep Dasar Sistem Informasi	Mahasiswa Mampu : 1. Menjelaskan konsep sistem informasi berikut contohnya dan pengertian analisis beserta fungsinya. 2. Menjelaskan karakteristik sistem. 3. Menjelaskan sistem berdasarkan klasifikasi tertentu. 4. Menjelaskan siapa saja yang akan terlibat dalam pengembangan sistem.	Presentasi Tugas (5%),	- Pengenalan RPS - Penjelasan konsep sistem informasi, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, yang terlibat dalam pengembangan sistem	-	Mahasiswa berdiskusi dalam tim tentang identifikasi perusahaan di Indonesia berdasarkan orientasi bisnis produk/produksi dan penjualan (2x 3 x 60 menit)	- RPS - Konsep sistem informasi, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, yang terlibat dalam pengembangan sistem	Referensi terkait
2	CP-MK-2. Mahasiswa mampu memahami analisa sistem dan analisa masalah	1. Menjelaskan konsep analisis sistem 2. Menjelaskan cara mengidentifikasi masalah, memahami kerja dari sistem, Menganalisa hasil penelitian dan membuat laporan hasil analisis	Tugas Mandiri (5%),	- Review Konsep Sistem Informasi - Penjelasan konsep analisa analisis sistem - Penjelasan cara mengidentifikasi masalah - Memahami kerja sistem	-	Mahasiswa mencari informasi mengenai hubungan perusahaan dan Pelanggan di Indonesia dengan cara literatur review (1x 3 x 60 menit)	- Konsep analisa analisis sistem - Cara mengidentifikasi masalah - Memahami kerja sistem	Referensi terkait
3-5	CP-MK-3. Mahasiswa mampu memahami Perancangan Secara terstruktur	1. Mampu menganalisa sistem awal dan akhir sistem 2. Mampu menggambarkan sistem menggunakan blok diagram. 3. Mampu menganalisa masalah dan memberikan solusi 4. Mampu menggambarkan Context Diagram, Data flow Diagram dan ERD	Presentasi Tugas (5%); Soal Tertulis (10%)	- Review Konsep Analisis Sistem - Menganalisa sistem awal dan sistem akhir serta menggambarannya kedalam blok diagram - Menganalisa masalah dan memberikan solusi - Mampu menggambarkan Context diagram, Data Flow Diagram dan ERD	-	Mahasiswa mengidentifikasi prospek dan variabel sales promotion yang digunakan dalam melakukan akuisisi pelanggan (1 x 3 x 60 menit)	- Analisa Sistem awal dan Sistem akhir - Membuat blok diagram - Analisa masalah dan memberikan solusi - Membuat Context Diagram, Data Flow Diagram dan ERD	Referensi terkait
6-7	CP-MK-4. Mahasiswa mampu memahami Perancangan Secara Object Oriented	1. Mampu memahami konsep OOAD 2. Mampu menjelaskan perbedaan Terstruktur dan OOAD 3. Mahasiswa Mampu menjelaskan diagram diagram UML yang digunakan 4. Mampu membuat Skenario	Soal Tertulis (10%)	- Review konsep sistem awal dan sistem akhir - Penjelasan konsep OOAD dan perbedaannya dengan konsep terstruktur - Menjelaskan diagram UML dan mampu membuat skenario	-	Mahasiswa merumuskan Strategi pada Customer Relationship Management	- Perbedaan konsep OOAD dan Terstruktur - UML dan Skenario	Referensi terkait
8	Ujian Tengah Semester							
9-11	CP-MK-5. Mahasiswa mampu membuat Use Case Diagram, Aktifiti Diagram dan Sequent Diagram	1. Mampu menguraikan dan menggambarkan use case diagram 2. Mampu menguraikan dan menggambarkan Aktifiti Diagram 3. Mampu menguraikan dan menggambarkan Sequent	Presentasi Tugas (10%)	- Review perbedaan metode OOAD dan Terstruktur - Mampu menguraikan dan menggambarkan Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequent Diagram	-	Mahasiswa menggunakan tools sistem informasi operasional pada customer relationship management (1x 3 x 60 menit)	- Metode OOAD - Usecase Diagram - Activity Diagram - Sequent Diagram	Referensi terkait
12-13	CP-MK-6. Mahasiswa Mampu Membangun Database menggunakan Class Diagram dan menggunakan State Diagram, Objek Diagram, Colaborasi Diagram dan Deployment Diagram	1. Mampu menjelaskan perbedaan Class Diagram dengan ERD 2. Mampu menjelaskan langkah langkah membangun Class Diagram 3. State Diagram, Objek Diagram, Colaborasi Diagram dan Deployment Diagram	Tugas Besar (20%)	- Review Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequent Diagram - Menjelaskan Class Diagram dengan ERD - Menjelaskan langkah-langkah membangun Class Diagram	-	Mahasiswa menganalisis data pada CRM Analytical (1 x 3 x 60 menit)	- Class Diagram dengan ERD - Langkah langkah membangun Class Diagram	Referensi terkait
14-15	CP-MK-7. Mahasiswa Mampu Merancang dan Menganalisa Sistem Informasi	Ketepatan mahasiswa dalam merancang Sistem Informasi	Tugas Besar (20%)	- Review Class Diagram - Merancang dan menganalisa sistem informasi	-	Mahasiswa menganalisis data pada Social Customer Relationship Management (1 x 3 x 60 menit)	- Merancang dan menganalisa Sistem Informasi	Referensi terkait
16.	Ujian Akhir Semester							