

	NAMA FAKULTAS:	SAINS DAN TEKNOLOGI								
	NAMA PRODI:	SISTEM INFORMASI								
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER										
MATA KULIAH:	KODE MATA KULIAH:	RUMPUAN MATA KULIAH:	BOBOT (SKS):	TANGGAL PENYUSUNAN:						
Pemrograman Berorientasi Objek (PRO)	PSI221206	Wajib	3	20/07/2023						
OTORISASI Rev-1	DOSJEN PENGEMBANG RPS: Zarnelly, S.Kom., M.Sc NIT			Kaprodi Sistem Informasi: Eki Saputra, S. Kom., M. Kom NIP. 198307162011011008						
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN PRODI									
	1. CPL-07. Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang. 2. CPL-11. Mampu memahami dan menerapkan paradigma berorientasi objek, pengembangan web, pengembangan teknologi bergerak, dan perancangan antarmuka pengguna									
	CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH									
	1. Mahasiswa memahami Definisi dan dapat membuat Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman (CPL11) 2. Mahasiswa mampu menginstal dan membuat program sederhana dalam Java dan Netbeans (CPL11) 3. Mahasiswa memahami tentang Variabel, Konstanta, Type data dan dapat mengimplementasikannya di dalam JAVA (CPL11) 4. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan IF, IF Else dan IF Jamak (CPL11) 5. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan FOR TUNGGAH dan FOR JAMAK (CPL11) 6. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan fungsi dan Prosedur (CPL 07, CPL11) 7. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Konsep ARRAY Dimensi 1 (CPL11)									
	SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH									
	4.1. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan SWITCH (CPL11) 5.1. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan WHILE TUNGGAH dan WHILE JAMAK (CPL11) 5.2. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan DO WHILE TUNGGAH dan DO WHILE JAMAK (CPL11) 7.1. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Konsep ARRAY Dimensi 2 (CPL11) 7.2. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Konsep ARRAY Dimensi 3 (CPL11)									
DESKRIPSI SINGKAT MATAKULIAH:	Pemrograman Berorientasi Objek (PRO) merupakan salah satu mata kuliah membahas tentang konsep dasar algoritma, konsep dasar pemrograman dan bahasa pemrograman, tipe data, operator, identifikasi fungsi input dan output, fungsi dan prosedur, pengendalian program (percabangan), perulangan dan larik (array).									
Metode Pembelajaran	- Ceramah - Diskusi									
MATERI PEMBELAJARAN/POKOK BAHASAN	1. Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman 2. Program sederhana dalam Java dan Netbeans 3. Variabel, Konstanta, Type data 4. IF, IF Else dan IF Jamak 5. SWITCH 6. FOR TUNGGAH dan FOR JAMAK 7. DO WHILE TUNGGAH dan DO WHILE JAMAK 8. Fungsi dan Prosedur 9. ARRAY Dimensi 1 10. ARRAY Dimensi 2 11. ARRAY Dimensi 3									
PUSTAKA	UTAMA 1. Kaswijiarti, Wili (2007), Modul Kuliah Algoritma Pemrograman 1, Yogyakarta 2. Murar, Guslail (2005), Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C, Buku 1, Edisi Ketiga, Penerbit Informatika Bandung. 3. Kadir, Abdul (1998), Pemrograman C++, Penerbit Andi, Yogyakarta 4. Kadir, Abdul (2005), Algoritma Pemrograman Menggunakan C++, Penerbit Andi, Yogyakarta PENDUKUNG 1. Brassard, Gilles (1999), Fundamentals of algorithma, PrenticeHall. 2. Jarno, Stroustrup B. (1997), C++ Programming language, AT & T 3. Kristanto, Andri (2008), Algoritma pemrograman C++ Graha Ilmu. 4. Schildt,Herbert (2008), The Complete Reference C++, McGraw Hill 5. Sedgewick, R. (2008), Algoritma Third edition in C, part 5, Addison Wesley									
MEDIA PEMBELAJARAN	Hardware: LCD & Projector Software: Powerpoint, Pdf, Google, Netbeans, Java									
TEAM TEACHING	Zarnelly, S.Kom, M.Sc									
MATA KULIAH SWARAT										
Minggu Ke- (1)	CP-MK dan/atau Sub CP-MK (1)	Indikator Penilaian (1)	Bentuk Penilaian (4)	AKTIVITAS/ENTYUK PEMBELAJARAN (ESTIMASI WAKTU)					Materi Pembelajaran/ Bahan Kajian (10)	Referensi (11)
				Sinkronus*		Asinkronus**				
				Tatap Muka Luring (5)	Tatap Muka Daring (6)	Mandiri (7)	Kolaborasi# (8)	Media (9)		
1	CP-MK-1. Mahasiswa memahami Definisi dan dapat membuat Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman (CPL 11);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan Algoritma, Flowchart, dan Bahasa Pemrograman	-Tugas Terstruktur (5%);	- Pengenalan RPS - Penjelasan Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman	-	-	Mahasiswa berdiskusi dalam tim tentang identifikasi perusahaan diIndonesia berdasarkan orientasi bisnis produk,produksi dan penjualan (2x 3 x 60 menit)		- Pengenalan RPS - Penjelasan Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman	Referensi terkait
2	CP-MK-2. Mahasiswa mampu menginstal dan membuat program sederhana dalam Java dan Netbeans (CPL 11);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan program sederhana Java	-Tugas Mandiri (5%);	- Review Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman - Instal Java dan Membuat Program Sederhana		Mahasiswa mencari informasi mengenai hubungan perusahaan dan Pelanggan diIndonesia dengan cara literatur review (1x 3 x 60 menit)	-		- Review Algoritma, Flowchart dan Bahasa Pemrograman - Instal Java dan Membuat Program Sederhana	Referensi terkait
3	CP-MK-3. Mahasiswa memahami tentang Variabel, Konstanta, Type data dan dapat mengimplementasikannya di dalam JAVA (CPL 11);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan Variabel, konstanta, dan type data	-Tugas Mandiri (5%);	Review Program Sederhana -Variabel, Konstanta, Type data	-	Mahasiswa mencari informasi mengenai hubungan perusahaan dan Pelanggan diIndonesia dengan cara literatur review (1x 3 x 60 menit)	-		- Review Program Sederhana - Variabel, Konstanta, Type data	Referensi terkait
4-7	CP-MK-4. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Konsep ARRAY Dimensi 1 (CPL11);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplomentsasikan IF, IF Else dan IF Jamak	-Tugas Terstruktur (15%); UTS (20%)	- Review Variabel, Konstanta, Type data - IF, IF Else, IF Jamak	-		Mahasiswa mengidentifikasi prospek dan variabel sales promotion yang digunakan dalam melakukan akuisisi pelanggan (4 x 3 x 60 menit)	Ms. Teams e-learning - Zoom/Meet	- Review Variabel, Konstanta, Type data - IF, IF Else, IF Jamak	Referensi terkait
8	Ujian Tengah Semester									
9-10	CP-MK-5. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan FOR TUNGGAH dan FOR JAMAK (CPL 10);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan For Tunggal dan For Jamak	-Tugas Terstruktur (5%);	- For Tunggal dan For Jamak	-		Mahasiswa mengidentifikasi prospek dan variabel sales promotion yang digunakan dalam melakukan akuisisi pelanggan (1 x 3 x 60 menit)		- For Tunggal dan For Jamak	Referensi terkait
11	CP-MK-6. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Fungsi dan Prosedur (CPL 07, CPL11)	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan Fungsi dan Prosedur	-Tugas Terstruktur (5%); -Tugas Mandiri (10%)	- Fungsi dan Prosedur			Mahasiswa menganalisis strategi yang bisa digunakan dalam retensi pelanggan dan mengukur performa retensi pelanggan		- Fungsi dan Prosedur	Referensi terkait
12-15	CP-MK-7. Mahasiswa memahami dan dapat membuat program menggunakan Konsep ARRAY Dimensi 1 (CPL11);	Ketepatan mahasiswa dalam mengimplementasikan Konsep ARRAY Dimensi 1	UAS (30%)	- Array Dimensi 1	-		Mahasiswa mengidentifikasi prospek dan variabel sales promotion yang digunakan dalam melakukan akuisisi pelanggan (1 x 3 x 60 menit)		- Array Dimensi 1	Referensi terkait
16	Ujian Akhir Semester									